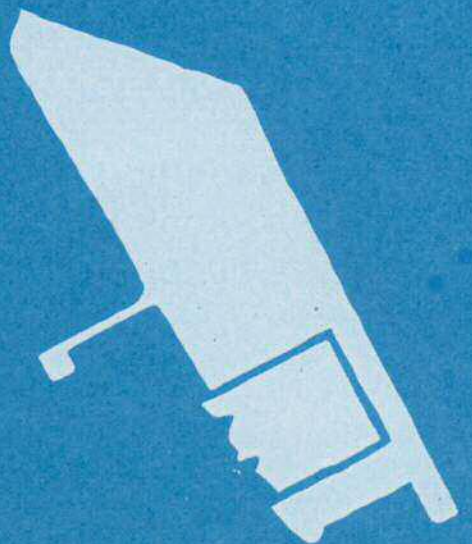
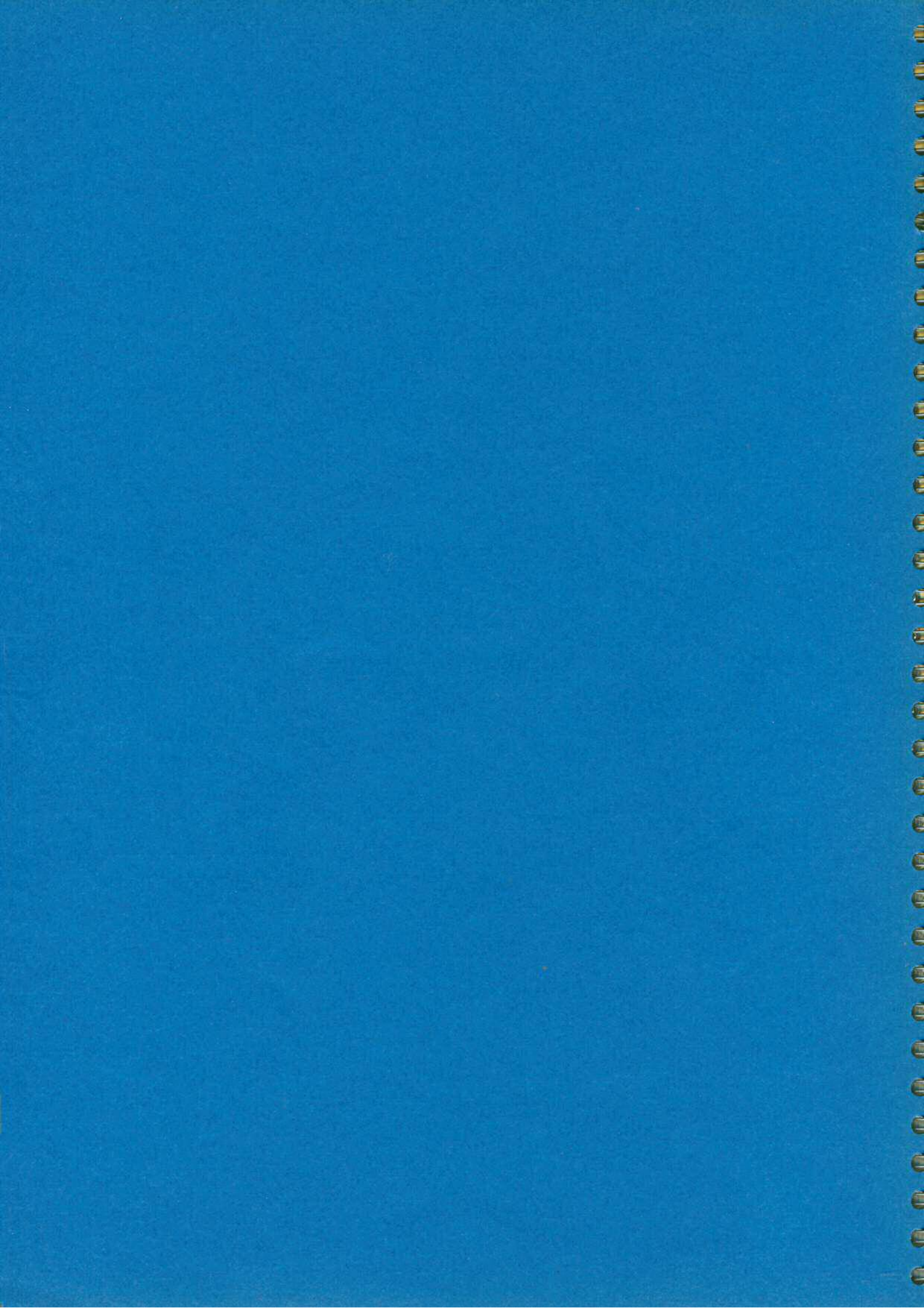


ontwikkeling

LUMIEREPARK





ontwikkeling

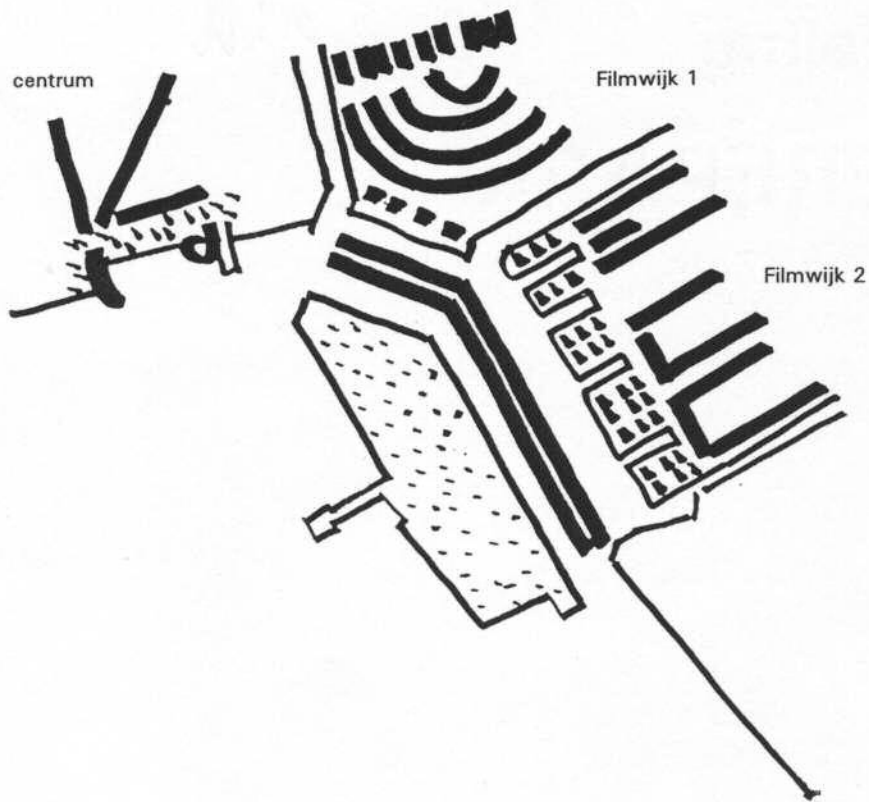
LUMIEREPARK

schetsboek

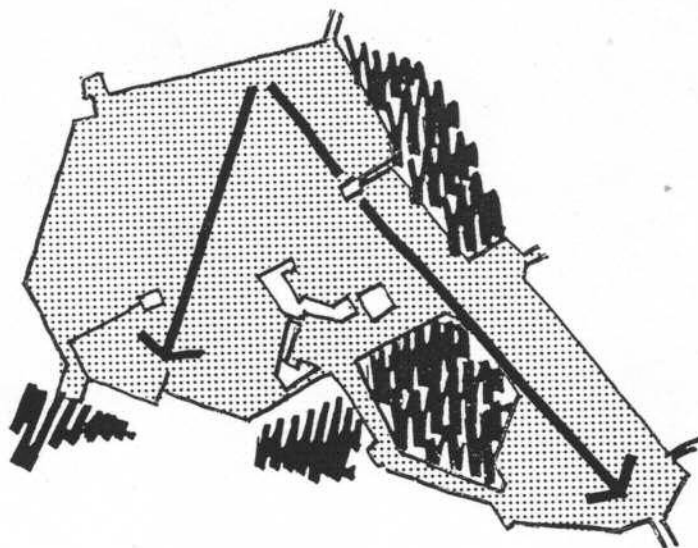
Opdrachtgever:
Gemeente Almere

oktober 1996

VEENENBOS en BOSCH landschapsarchitecten BNT
Zypendaalseweg 51
6814 CD ARNHEM
telefoon (026) 351 51 95
telefax (026) 351 54 95



stedebouwkundige context



Weerwater; zichtlijnen en decorstukken

PLAN

Opgave

Het Lumièrepark is nog geen park. Het is een weide waarop percelen bos staan. Paden en voorzieningen ontbreken. Door voorinplant is een ruw casco geschapen, met de afronding van de nabij gelegen woonwijken is de tijd gekomen om het werk af te maken.

De opdracht betrof het maken van een ontwikkelingsvisie. In de visie wordt een koers uitgezet voor de voltooiing van het park welke in de komende jaren gefaseerd zal worden uitgevoerd.

Uitgangspunten

Een thema voor het park

Ten opzichte van de aanliggende buurten staat het Lumièrepark sterk op zichzelf. Tussen de buurten en het park loopt een vier rijen dikke lindenlaan. De woonbuurten keren zich met de rug naar het park toe. Tussen het park en één van de buurten ligt een brede watergang.

Het Lumièrepark is dan ook niet zozeer een buurtpark alswel een park voor de stad. Vanuit dat gegeven vraagt het park om een thema. Het beeld is nu erg neutraal. Een pakkend thema voor de uitwerking kan het park een eigen gezicht geven in de groene stad Almere.

Park aan de plas

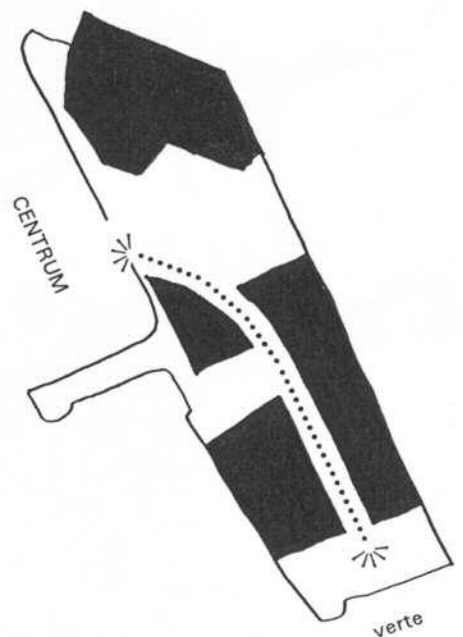
Het Lumièrepark ligt aan het Weerwater, de grote centraal gelegen plas in Almere. De plas is gecomponeerd rond twee vergezichten vanuit het centrum van de stad. Groene decorstukken rond de plas richten de blik. Het park is één van deze decorstukken.

Het is de positie aan het Weerwater die het Lumièrepark doet verschillen van elke andere ruimte in de stad. De vergezichten, het spiegelende danwel schuimende water, de terugblik op het centrum van de stad vormen unieke gegevens. Het Lumièrepark moet bovenal een park aan de plas worden.

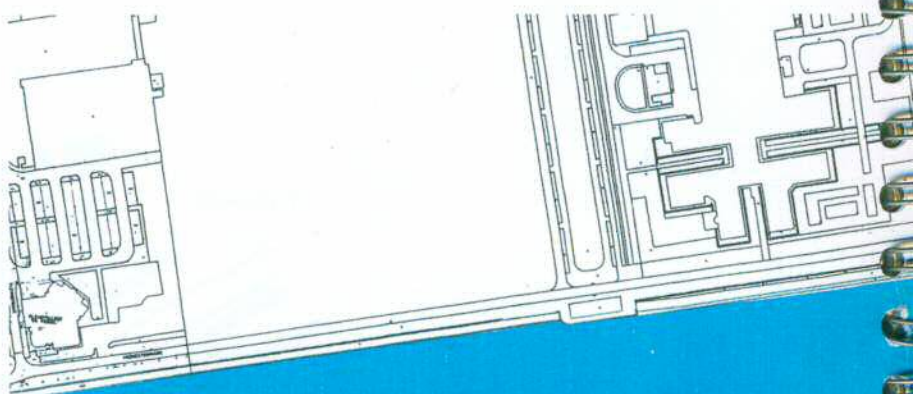
Wandeling met vergezichten


Het park kent een voorinplant van bos. Het bestaande bos vormt een dankbare bouwsteen voor de uitwerking. Wel is het, gezien de leeftijd van de beplanting, hard nodig om het bos te dunnen en een eindbeeld te bepalen.

De bosvakken zijn opgezet rond een wandeling tussen het strand in het zuiden en de grote weide in het noorden. Vanaf het strand wordt zicht geboden op de verte met de snelweg aan de horizon. Vanaf de grote weide kijkt de parkbezoeker terug naar het centrum van de stad. Beide beelden zijn door een brede bosgang verbonden. De wandeling vormt de ruggengraat van het plan.



wandeling met vergezichten



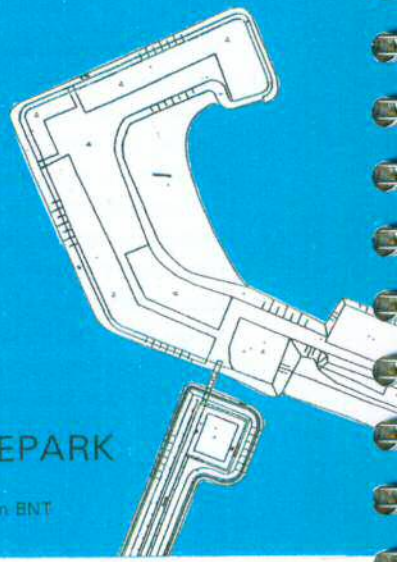
-  bos
-  natuurbos
-  boomgroepen
-  laan
-  gras
-  water
-  strand
-  pad
-  brug
-  plein
-  steiger / vlinder
-  voorziening
-  bank
-  stenen

0 25 100 m

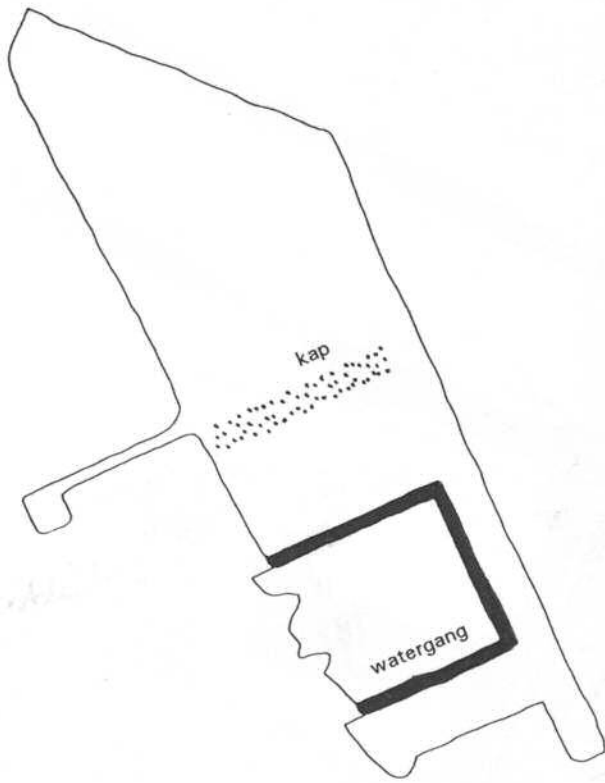


ONTWIKKELING LUMIEREPARK

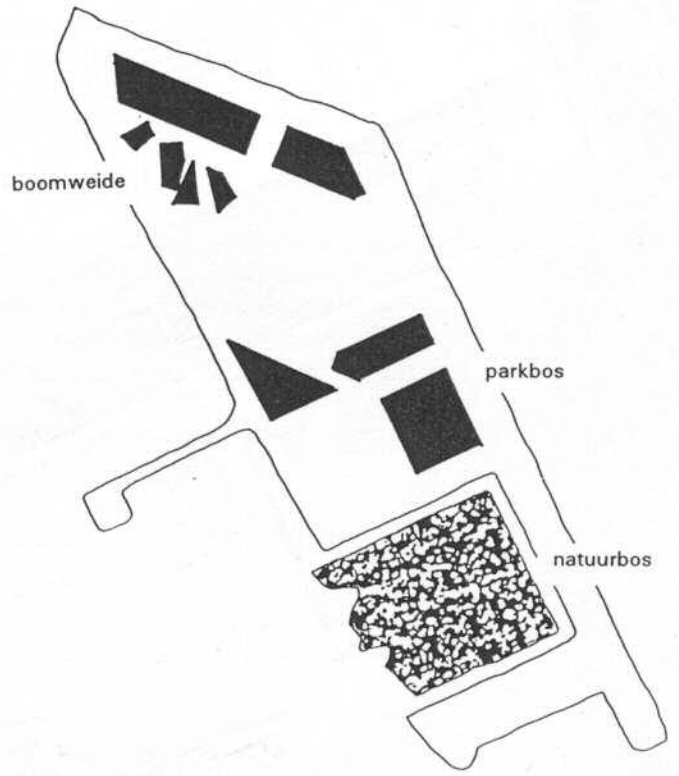
VEENENBOS en BOSCH landschapsarchitecten-BNT



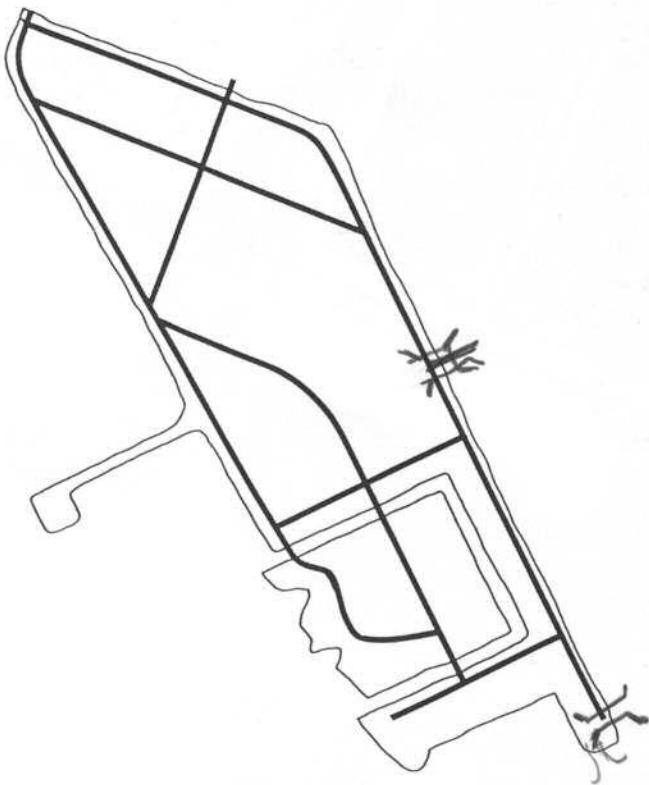




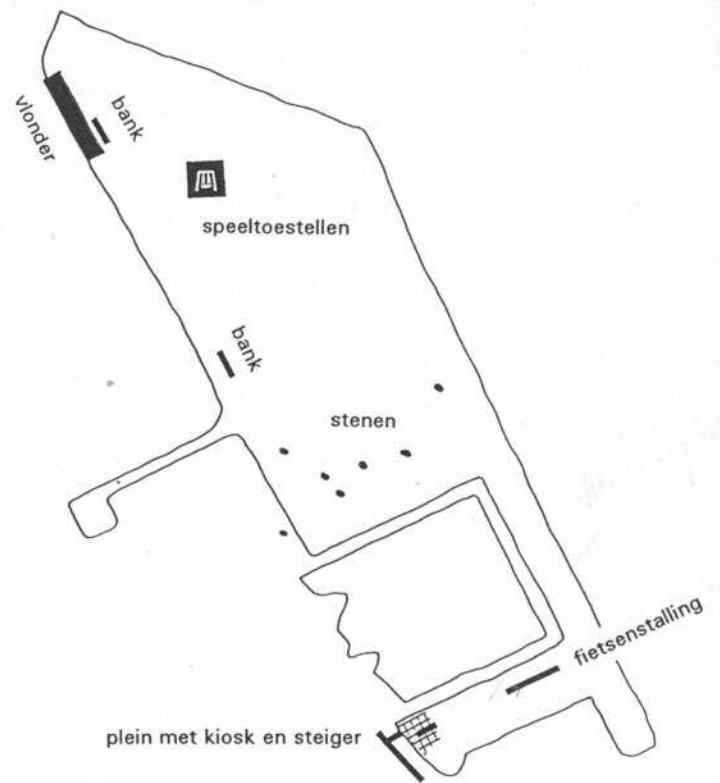
ruimtelijke ingrepen



bosbeheer



paden



voorzieningen

Plan

Ruimtelijke ingrepen

Voorgesteld wordt om een watergang te graven rond het zuidoostelijke deel van het bos. Door dit bosdeel te verbijzonderen ontstaat, midden in het centrum van de stad, een avontuurlijk bos. Tevens wordt de beplanting onder de hoogspanningsleiding verwijderd.

Zowel de watergangen ter weerszijde van het bos alsook de weide onder de hoogspanningslijnen geven de mogelijkheid om vanaf de laan langs het park de plas te zien.

Bos

De bosvakken zullen in de komende jaren moeten worden gedund. Twee delen van het bos worden door beheersmaatregelen omgevormd.

De zuidoostelijke bosvakken, die binnen de voorgestelde watergang liggen, zijn nat. Er staat ondermeer wilg en es. Dit deel wordt omgevormd tot een natuurbos. Dood hout wordt niet meer geruimd. Het maken van open plekken zorgt voor natuurlijke verjonging. Opslag langs de waterkant kan blijven staan waardoor een grillige oeverlijn ontstaat.

In het noordwesten van het park groeien meer duurzame houtsoorten. Eén van deze vakken, met beuk als hoofdhoutsoort, wordt omgevormd tot een boomweide met forse clumps. De bomen staan nu nog onder hoge populieren.

Ontsluiting

Het idee is om in het park een netwerk van paden aan te leggen. De wandeling vanaf het strand, door het natuurbos, naar de grote weide vormt het eerste pad. Een tweede pad ligt pal langs de rand van de plas en loopt tot aan het natuurbos. Vandaar zoekt het pad dwalend door het bos zijn weg in de richting van het strand.

Twee bestaande laanfragmenten markeren de entrees vanuit de buurten. Vanaf deze entrees voeren paden de wandelaars direkt naar het water. Een laatste pad snijdt langs de noordzijde van de heuvel.

Voorzieningen

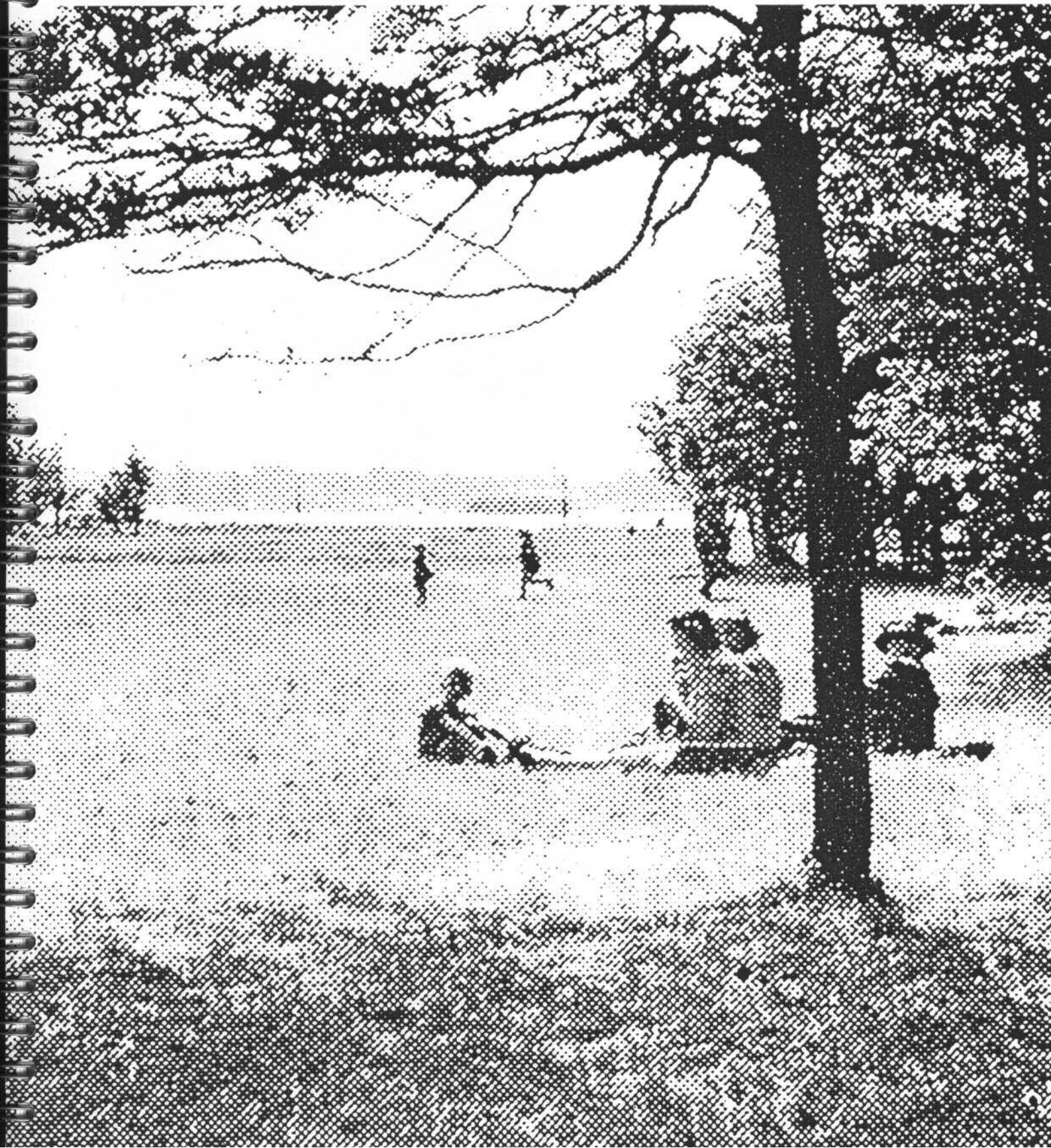
In het park worden uiteenlopende voorzieningen aangelegd. Bij het strand worden een fietsenstalling, toiletten, een kiosk en een groot terras aan het water voorgesteld. De kiosk en het terras komen op de kop van het strand. Het terras biedt een prachtige terugblik op de stad. Bij het terras wordt een steiger gebouwd.

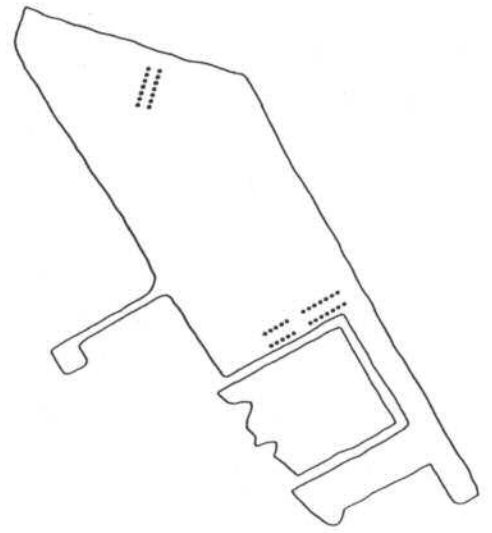
Het voorstel is om bij de entree tot het park vanuit de Filmwijk een speeltuin aan te leggen. De speeltoestellen zijn tussen de boomweide en het bos geprojecteerd maar ook de heuvel wordt bij de aanleg van de speeltuin betrokken.

Op de kleine weide wordt een reeks grote stenen aangebracht. De stenen breken de ruimte en geven aanleiding voor gebruik. Langs de oever van de plas zijn twee lange banken gedacht. In het noordwesten biedt een steiger passanten die het centrum van de stad in willen de gelegenheid hun boot af te meren.

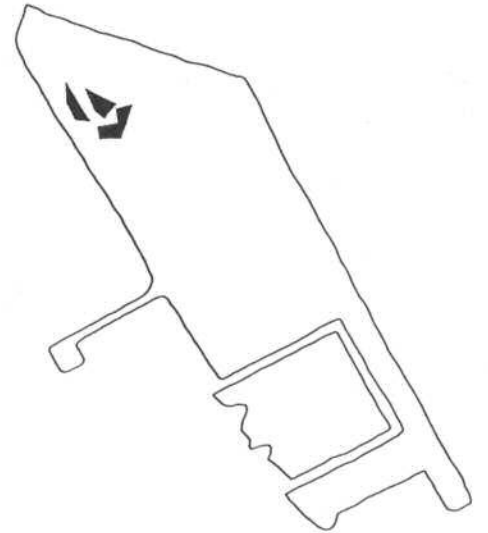


park

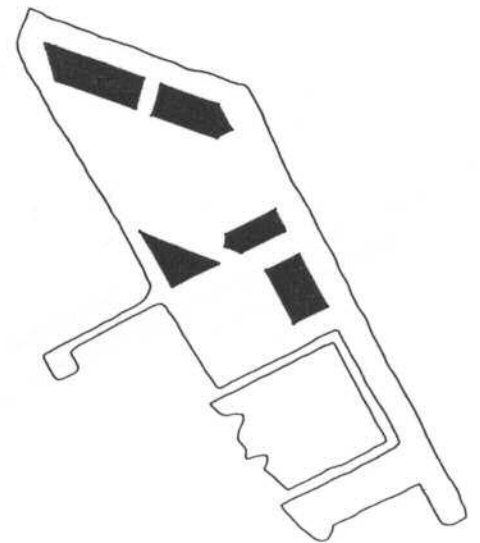




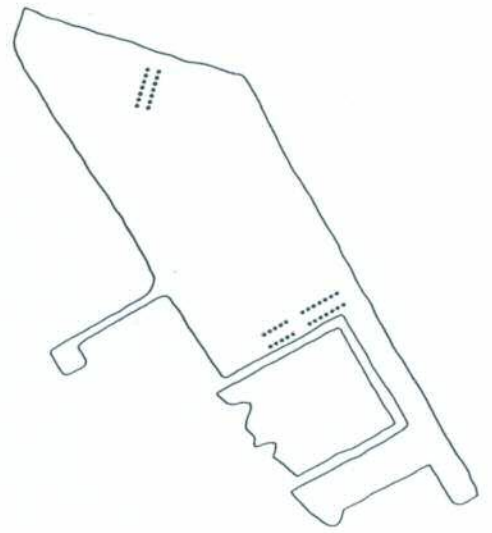
laanfragmenten



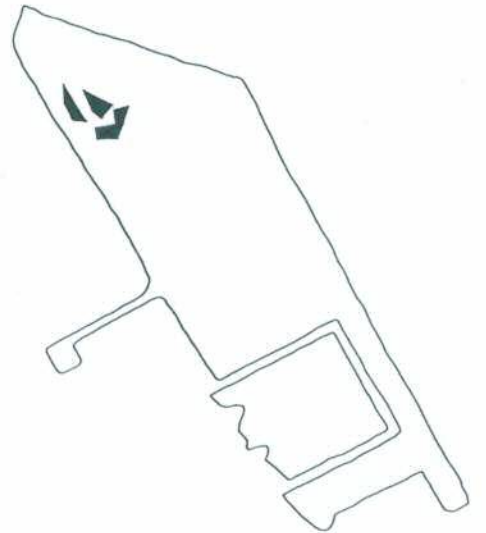
boomweide



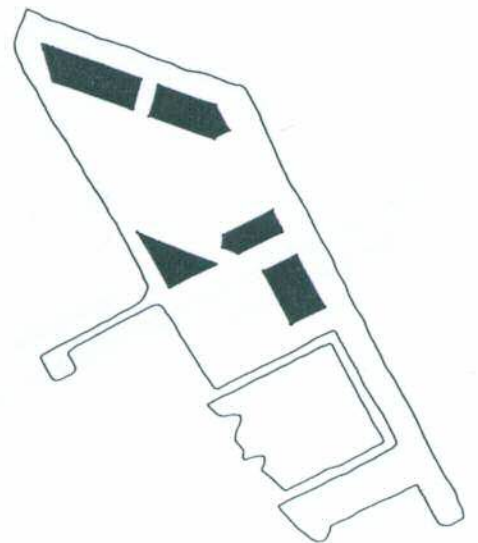
bosvakken



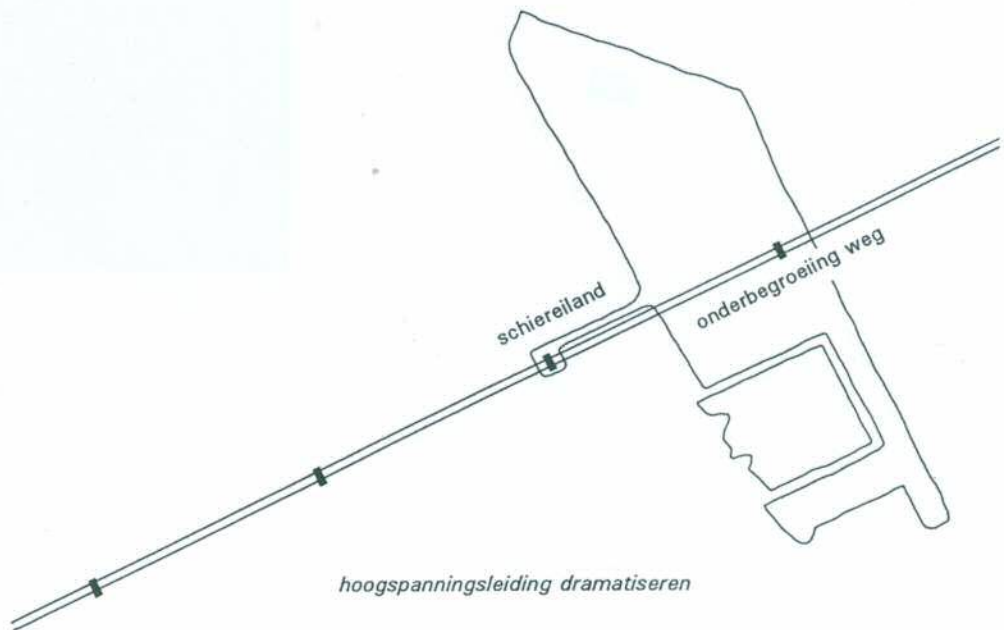
laanfragmenten

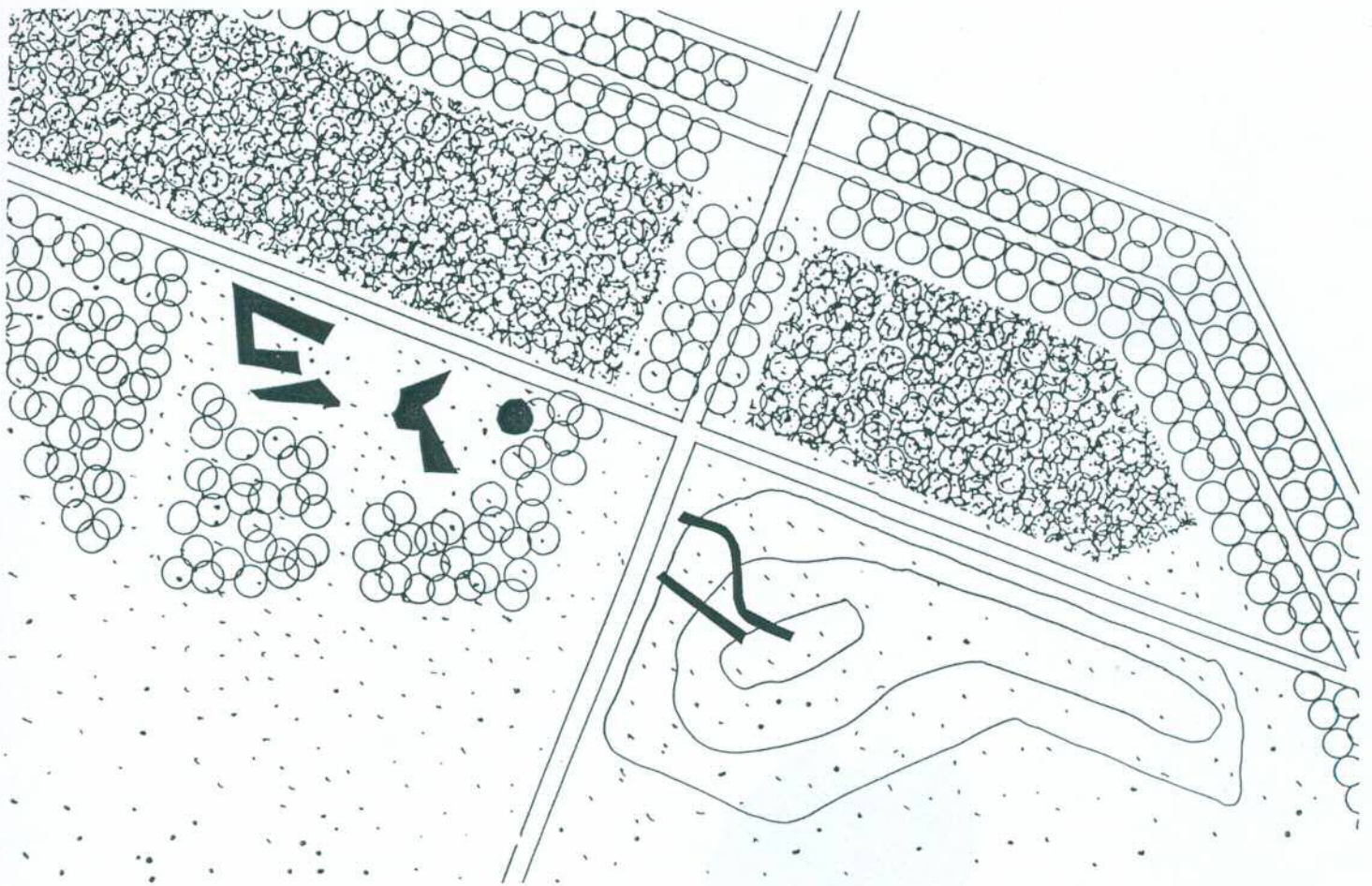


boomweide

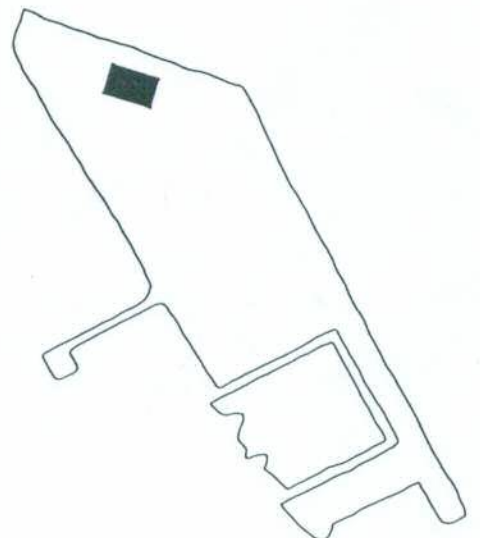


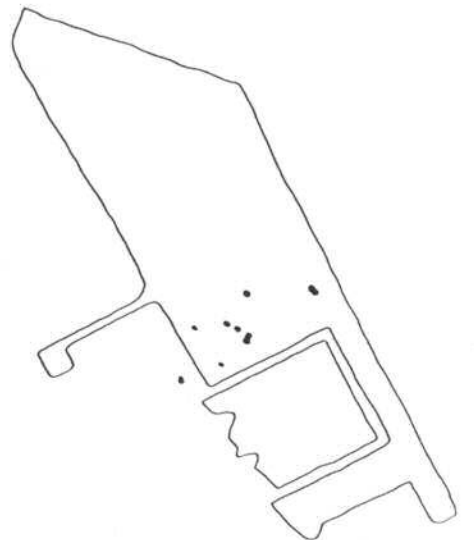
bosvakken



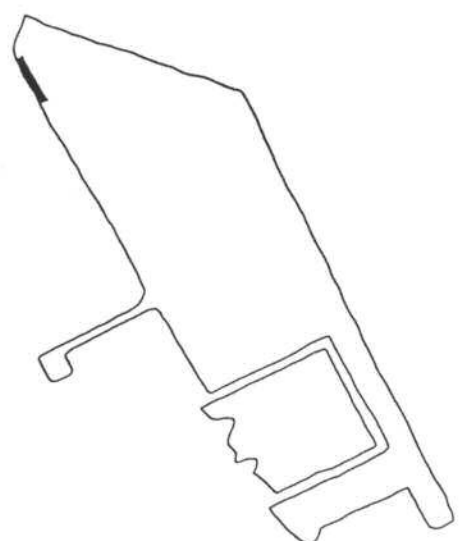
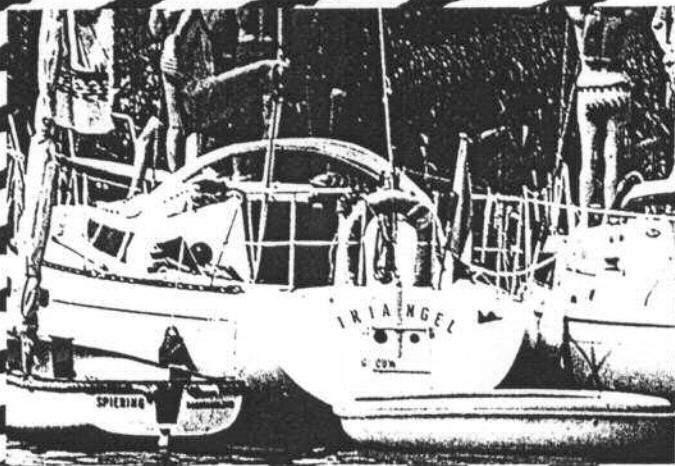


speeltoestellen in boomweide en op heuvel





een zwerm stenen



*vlonder
· aanlegplaats voor boten
· in plaats van pad*